

Таблица. Шпаргалка для ведущих лаборатории «Психологическое тестирование»

Тест	Инструкция	Интерпретация результатов
Тест-опросник для установления зависимости от компьютерных игр	Дорогие ребята! Ответьте на несколько вопросов данного теста. Вы самостоятельно определите, есть ли у вас зависимость от компьютерных игр. Внимательно читайте вопрос-утверждение. Долго над вопросами не раздумывайте. Здесь нет правильных и неправильных ответов. Тестирование анонимное	За каждый ответ «да» — 1 балл, «нет» — 0 баллов. Чтобы узнать результат, надо подсчитать количество баллов. Если участник акции набрал 4 и более баллов — это говорит о том, что у него есть признаки игровой зависимости. Но даже при одном положительном ответе стоит задуматься
Тест на определение компьютерной и интернет-зависимости	Дорогие ребята! Предлагаем вам пройти анонимное тестирование. Вы сможете самостоятельно определить, есть ли у вас компьютерная зависимость. Внимательно читайте вопросы теста. Из вариантов ответа выберите тот, который наиболее вам подходит, и поставьте галочку в соответствующей клетке. Долго над вопросами не раздумывайте. Здесь нет правильных и неправильных ответов	За каждый ответ: «никогда» — 1 балл, «редко» — 2, «часто» — 3, «очень часто» — 4. Необходимо подсчитать сумму баллов и свериться с ключом: — до 15 баллов — риска развития компьютерной зависимости нет; — 16–22 — стадия увлеченности; — 23–37 — риск развития компьютерной зависимости; — более 38 баллов — наличие компьютерной зависимости
Тест Такера на выявление зависимости от компьютерных игр	Дорогие ребята! Пройдите анонимное тестирование, чтобы самостоятельно определить, есть ли у вас зависимость от компьютерных игр. Внимательно читайте вопросы-утверждения. Из вариантов ответа выберите тот, который наиболее вам подходит, и поставьте галочку в соответствующей клетке. Долго над вопросами не раздумывайте. Здесь нет правильных и неправильных ответов	Каждому варианту ответа соответствует определенный балл: «никогда» — 0, «иногда» — 1, «чаще всего» — 2, «почти всегда» — 3. Чтобы получить результат, необходимо подсчитать сумму баллов и свериться с ключом: — 0 баллов — негативных последствий от компьютерной игры нет; — 3–7 — человек играет в компьютерные игры на уровне, который может привести к негативным последствиям; — 8–27 — человек играет на уровне, ведущим к негативным последствиям; возможно, контроль над пристрастием к компьютерным играм уже потерян; — более 27 — высока вероятность патологического формирования зависимости